

Il torneo verrà svolto con il seguente Regolamento:

## **GENERALI**

1. Campionato a gare settimanali a girone unico diviso in nord centro sud ed isole con partite di andata e qualificazione ai playoff. Saranno tutti match secchi, si giocherà "2vs2.

## **DETTAGLI DEL TORNEO**

- Modalità di gioco: PRO CLUB 2vs2
- Formato: Bo1
- Impostazioni HUD
- Giocatore e Indicatore
- Indicatore giocatore: Nome giocatore
- Impostazioni specifiche del controller: Difesa tradizionale vietata
- Volume telecronaca: 0
- Volume musica: 0
- Volume stadio: 8
- Visualizza Tempo di gioco e Punteggio: On
- Modalità allenatore: Off
- Impostazioni telecamera: tutte le impostazioni sono permesse tranne o Pro o End to End o Dinamica
- Radar: 2D
- Tattiche personalizzate: Permesse
- Moduli personalizzati: Non permessi

## **SPECIFICHE**

1. La partita va giocata sulla modalità "Calcio d'inizio".

2. E' obbligatorio utilizzare i seguenti settaggi:

Durata di ogni tempo: 4 min

Controlli: Tutti

Velocità di gioco: Normale

Tempo di gioco: Sereno

## **Le Squadre**

- I team eSport dovranno avere la denominazione e i colori ufficiali (o simili) delle Proprie città
- Ogni team eSport dovrà essere iscritto in modalità Pro Club
- Ogni team deve iscrivere 2 player ufficiali, più le riserve facoltative
- In fase di iscrizione bisogna indicare il capitano del team eSport al quale sarà intestato l'account PSN ID per gestire la modalità Pro Club
- L'eventuale cambio del capitano dovrà essere segnalato allo staff

## **Player**

**OraGioco 2020** E-Sports è organizzato da Fondazione Children Media e Iudav.

Tutte le info su [www.childrenmedia.it](http://www.childrenmedia.it)

- Chiunque sia stato bannato da EA per FIFA 20 è interdetto alla partecipazione di qualsiasi torneo. Questa interdizione durerà finché non sarà revocata.
- Ogni giocatore iscritto dovrà possedere i seguenti requisiti:
- I giocatori devono possedere e indicare il proprio PSN Online ID

### **Problemi Tecnici**

- I giocatori sono responsabili del loro hardware, del software e della loro connessione ad internet. I match non verranno spostati o sospesi temporaneamente in caso di problemi tecnici.
- Ogni giocatore è tenuto ad avere il miglior ping possibile in gioco, tutti i download non necessari al completamento match devono essere messi in pausa. L'abuso di questa regola può portare alla squalifica dal torneo. Sono ammesse connessioni con ping non superiore a 40 ms, ottimale 25 ms

2. Si utilizzerà la struttura dell'eliminazione diretta, chi perde è fuori dal torneo.

3. In tutti i turni, tranne le semifinali e le finali, in caso di parità, si procederà direttamente con i rigori.

4. Durante le semifinali e le finali, invece, si giocheranno prima i tempi supplementari classici, per poi procedere, se necessari, con i rigori.

5. È fatto obbligo di inserire nella propria squadra il parroco.(giocatore)

6. È proibito utilizzare "All Stars Team", non si possono utilizzare i team club/nazionale... la squadra deve avere nome e colori della parrocchia.

7. Gli amministratori potranno assegnare penalità a tutti i giocatori che avranno commesso una irregolarità o bannarli direttamente dal torneo.

### **MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO**

Lo Staff IUDAV si riserva il diritto di modificare, rimuovere o correggere le regole presenti in questo documento. Inoltre, lo Staff si riserva il diritto di giudicare o di prendere decisioni in contraddizione con le seguenti regole, per preservare l'integrità e il fair-play della competizione.

Lo staff fa appello alla sportività e lealtà dei partecipanti

#### **1) Iscrizione al Campionato**

- L'iscrizione avverrà esclusivamente attraverso la compilazione del form presente sul sito [www.childrenmedia.it](http://www.childrenmedia.it)
- contestualmente alla conferma di iscrizione è richiesta l'iscrizione alla piattaforma digitale Discord, unica modalità attraverso la quale verranno effettuate comunicazioni tra lo Staff e i Team.

Abbinamenti e formazione del tabellone: I player verranno suddivisi secondo la struttura del torneo, che sarà decisa dall'Admin in base al numero di partecipanti, di postazioni di gioco e al tempo a disposizione.

#### **SANZIONI DISCIPLINARI**

E' vietato disturbare gli avversari con qualsiasi atteggiamento scorretto. Le sanzioni disciplinari consistono in un primo richiamo formale e successivamente la squalifica dal torneo in caso di recidività. Ogni decisione sarà rimessa m all'insindacabile giudizio dell'Admin.

#### **RECLAMI E CONTESTAZIONI**

Ogni reclamo va presentato in luogo del torneo all'Admin stesso, e deve contenere valide motivazioni

testimoniate da prove sostanziali . Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio

dell'Admin. I reclami potranno essere fatti prima che il risultato venga convalidato dallo staff...REGOLAMENTO CAMPIONATO NAZIONALE Esport

#iogioincasa